

ИМЯ ПЕРСОНАЖА

Жрец бури

КЛАСС

Солдат, Врач

ПРЕДЫСТОРИЯ

ИМЯ ИГРОКА

Человек

РАСА

Законно-добрый

МИРОВОЗЗРЕНИЕ

ОПЫТ

3

УРОВЕНЬ

ВДОХНОВЕНИЕ

СИЛА

+2

14

ЛОВКОСТЬ

-1

8

ТЕЛОСЛОЖЕНИЕ

+3

16

ИНТЕЛЛЕКТ

-1

8

МУДРОСТЬ

+3

16

ХАРИЗМА

+0

10

+2

БОНУС ВЛАДЕНИЯ

- +2 Сила
- 1 Ловкость
- +3 Телосложение
- 1 Интеллект
- +5 Мудрость
- +2 Харизма

СПАСБРОСКИ

- 1 Акробатика (Лов)
- 1 Анализ (Инт)
- +4 Атлетика (Сил)
- +3 Восприятие (Муд)
- +3 Выживание (Муд)
- +0 Выступление (Хар)
- +2 Запугивание (Хар)
- 1 История (Инт)
- 1 Ловкость рук (Лов)
- 1 Магия (Инт)
- +5 Медицина (Муд)
- +0 Обман (Хар)
- 1 Природа (Инт)
- +5 Проницательность (Муд)
- 1 Религия (Инт)
- 1 Скрытность (Лов)
- +2 Убеждение (Хар)
- +3 Уход за животными (Муд)

НАВЫКИ

18

КЗ

-1

ИНИЦИАТИВА

30

СКОРОСТЬ

Максимум хитов 27

ТЕКУЩИЕ ХИТЫ

ВРЕМЕННЫЕ ХИТЫ

Всего 3

d8

КОСТЬ ХИТОВ

Успехи

Провалы

СПАСБРОСКИ ОТ СМЕРТИ

НАЗВАНИЕ БОНУС АТАКИ УРОН/ВИД

Боевой молот	4	1d8 + 2 Дроб
Обломок меча	4	1d4 + 2 Колющий
Легкий арбалет	1	1d8 Колющий

АТАКИ И ЗАКЛИНАНИЯ

Меня терзают воспоминания о войне. Не могу забыть то насилие, что мне довелось увидеть.

ЧЕРТЫ ХАРАКТЕРА

Ответственность. Я делаю что должен, и подчиняюсь вышестоящим. (Законный)

ИДЕАЛЫ

Я сражаюсь за тех, кто не может это сделать сам.

ПРИВЯЗАННОСТИ

Одно чудовище, с которым мы когда-то сразились, до сих пор заставляет меня дрожать от страха.

СЛАБОСТИ

Черта: Боевой заклинатель**Предыстория:** Воинское звание - Белый Ястреб Ордена Латной Перчатки**Расовое:****Классовое:** Божественный канал, бонусное владение, гнев бури, праведное восстановление

13

ПАССИВНАЯ МУДРОСТЬ (ВОСПРИЯТИЕ)

Языки: Общий, дварфийский**Доспехи:** Лёгкие доспехи, средние доспехи, щиты**Оружие:** Простое оружие**Инструменты:** Игра в кости, транспорт (сухопутный)

ПРОЧИЕ ВЛАДЕНИЯ И ЯЗЫКИ

ММ	СМ	ЗМ	ЭМ	ПМ

Доспехи: кольчуга, щит**Оружие:** боевой молот, лёгкий арбалет и 20 болтов, сломанный клинок**Инструменты:****Наборы:** набор священника, набор игровых костей**Прочее:** Знак отличия, трофей с убитого врага - сломанный клинок, комплект обычной одежды, поясной кошель с 10 зм

СНАРЯЖЕНИЕ

УМЕНИЯ И СПОСОБНОСТИ

ИМЯ ПЕРСОНАЖА

27
ВОЗРАСТ

176
РОСТ

55
ВЕС

Карие
ГЛАЗА

Светлая
КОЖА

Пепельные
ВОЛОСЫ

СОЮЗНИКИ И ОРГАНИЗАЦИИ

ПРЕДЫСТОРИЯ ПЕРСОНАЖА

Боевой заклинатель

Вы научились накладывать заклинания в пылу сражения и узнали техники, дающие следующие преимущества:

- Вы совершаете с преимуществом спасброски Телосложения для поддержания концентрации на заклинании при получении урона.
- Вы можете выполнять соматический компонент заклинаний, даже если используете оружие или щит в одной или обеих руках.
- Если перемещение враждебного существа провоцирует от вас атаку, вы можете вместо совершения спровоцированной атаки реакцией наложить на это существо заклинание. Время накладывания этого заклинания должно быть «1 действие», и оно должно нацеливаться только на это существо.

ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ СПОСОБНОСТИ И УМЕНИЯ

ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ

СОКРОВИЩА

БОЖЕСТВЕННЫЙ КАНАЛ 2-й уровень, умение жреца

Вы получаете возможность направлять божественную энергию непосредственно от своего божества, используя её для подпитки магических эффектов.

Когда вы используете «Божественный канал», вы выбираете, какой эффект создать. Затем вы должны окончить короткий или продолжительный отдых, чтобы использовать «Божественный канал» снова. Некоторые эффекты «Божественного канала» требуют совершить спасбросок. Когда вы используете эффекты такого рода, Сл равна Сл спасброска от ваших заклинаний жреца.

БОЖЕСТВЕННЫЙ КАНАЛ: РАЗРУШИТЕЛЬНЫЙ ГНЕВ 2-й уровень, умение домена бури

Вы можете использовать «Божественный канал», чтобы овладеть могуществом бури с необузданной свирепостью.

Когда вы совершаете бросок урона звуком или электричеством, вы можете использовать «Божественный канал», чтобы нанести максимальный урон вместо броска.

БОЖЕСТВЕННЫЙ КАНАЛ: ИЗГНАНИЕ НЕЖИТИ

Вы действием демонстрируете свой священный символ и читаете молитву, изгоняющую Нежить.

Вся Нежить, которая может видеть или слышать вас в пределах 30 футов, должна совершить спасбросок Мудрости. Если существо провалило спасбросок, оно изгоняется на 1 минуту, или пока не получит урон. Изгнанное существо должно тратить свои ходы, пытаясь уйти от вас как можно дальше, и не может добровольно переместиться в пространство, находящееся в пределах 30 футов от вас. Оно также не может совершать реакции. Действием существо может использовать только Рывок или пытаться освободиться от эффекта, препятствующего его передвижению. Если двинуться некуда, существо может использовать действие Уклонение.

Праведное восстановление 2-й уровень, опциональное умение жреца

Вы можете использовать «Божественный канал», чтобы подпитать свои заклинания. Бонусным действием вы касаетесь своего священного символа, произносите молитву и возвращаете одну потраченную ячейку заклинаний, уровень которой не превышает половины вашего бонуса мастерства (с округлением в большую сторону). Вы можете использовать это умение количество раз, зависящее от уровня в этом классе: один раз на 2-м уровне, два раза на 6-м уровне, три раза на 18-м уровне. Вы восстанавливаете все потраченные использования после окончания продолжительного отдыха.

БОНУСНОЕ ВЛАДЕНИЕ 1-й уровень, умение домена бури

Вы осваиваете владение воинским оружием и тяжёлыми доспехами.

ГНЕВ БУРИ 1-й уровень, умение домена бури

Вы можете громогласно покарать атакующих. Если существо в пределах 5 футов от вас, которое вы можете видеть, успешно попадает по вам атакой, вы можете реакцией заставить существо совершить спасбросок Ловкости. Существо получает 2к8 урона звуком или электричеством (по вашему выбору), если провалит спасбросок, и половину этого урона если преуспеет. Вы можете использовать это умение количество раз, равное вашему модификатору Мудрости (минимум 1 раз). Вы восстанавливаете все потраченные применения, когда заканчиваете продолжительный отдых.

ЗАМЕТКИ

Вы подготавливаете **список заклинаний**

жреца, доступных для накладывания. При этом вы выбираете количество заклинаний жреца, равное модификатору **Мудрости + уровень жреца (минимум одно заклинание)**. Уровень заклинаний не должен превышать уровень самой высокой имеющейся у вас ячейки заклинаний.

ЗАМЕТКИ

ЗАМЕТКИ

ЗАМЕТКИ

