

ИМЯ ПЕРСОНАЖА

Волшебник

Мудрец

КЛАСС

ПРЕДЫСТОРИЯ

ИМЯ ИГРОКА

Человек

РАСА

МИРОВОЗЗРЕНИЕ

ОПЫТ

1

УРОВЕНЬ

ВДОХНОВЕНИЕ

СИЛА

+0

10

ЛОВКОСТЬ

+2

14

ТЕЛОСЛОЖЕНИЕ

+2

14

ИНТЕЛЛЕКТ

+3

16

МУДРОСТЬ

+2

14

ХАРИЗМА

+0

11

+2

БОНУС ВЛАДЕНИЯ

- ☐ +0 Сила
- ☐ +2 Ловкость
- ☐ +2 Телосложение
- ☒ +5 Интеллект
- ☒ +4 Мудрость
- ☐ +0 Харизма

СПАСБРОСКИ

- ☐ +2 Акробатика (Лов)
- ☐ +3 Анализ (Инт)
- ☐ +0 Атлетика (Сил)
- ☐ +2 Восприятие (Муд)
- ☐ +2 Выживание (Муд)
- ☐ +0 Выступление (Хар)
- ☐ +0 Запугивание (Хар)
- ☒ +5 История (Инт)
- ☐ +2 Ловкость рук (Лов)
- ☒ +5 Магия (Инт)
- ☐ +2 Медицина (Муд)
- ☐ +0 Обман (Хар)
- ☐ +3 Природа (Инт)
- ☒ +4 Проницательность (Муд)
- ☒ +5 Религия (Инт)
- ☐ +2 Скрытность (Лов)
- ☐ +0 Убеждение (Хар)
- ☐ +2 Уход за животными (Муд)

НАВЫКИ

12

ПАССИВНАЯ МУДРОСТЬ (ВОСПРИЯТИЕ)

Оружие: Кинжалы, дротик, пращи, боевые посохи, лёгкие арбалеты

Языки: Общий, Первичный, Эльфийский, Дракони

ПРОЧИЕ ВЛАДЕНИЯ И ЯЗЫКИ

12

КЗ

+2

ИНИЦИАТИВА

30

СКОРОСТЬ

Максимум хитов

8

ТЕКУЩИЕ ХИТЫ

ВРЕМЕННЫЕ ХИТЫ

Всего

d6

КОСТЬ ХИТОВ

Успехи

Провалы

СПАСБРОСКИ ОТ СМЕРТИ

НАЗВАНИЕ БОНУС АТАКИ УРОН/ВИД

Боевой посох	2	1к6 дробящий
Боевой посох	2	1к8 дробящий

АТАКИ И ЗАКЛИНАНИЯ

ММ СМ ЗМ ЭМ ПМ

Оружие: Боевой посох

Снаряжение: Мешочек с компонентами, Набор путешественника, Книга заклинаний, Комплект мудреца,

10 ЗМ

СНАРЯЖЕНИЕ

Я ... говорю ... медленно ... когда разговариваю ... с идиотами, ... то есть ... практически ... всегда.

ЧЕРТЫ ХАРАКТЕРА

Знание. Путь к силе и самосовершенствованию лежит в знаниях. (Нейтральный)

ИДЕАЛЫ

У меня есть древний текст, содержащий ужасную тайну, и который не должен попасть в чужие руки.

ПРИВЯЗАННОСТИ

Я говорю, не обдумывая слова, чем часто оскорбляю других.

СЛАБОСТИ

Исследователь

Магическое восстановление

УМЕНИЯ И СПОСОБНОСТИ

ИМЯ ПЕРСОНАЖА

23

ВОЗРАСТ

168

РОСТ

45

ВЕС

Белые, без зрачков

ГЛАЗА

Бледная

КОЖА

Седые

ВОЛОСЫ

СОЮЗНИКИ И ОРГАНИЗАЦИИ

ПРЕДЫСТОРИЯ ПЕРСОНАЖА

ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ СПОСОБНОСТИ И УМЕНИЯ

ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ

СОКРОВИЩА

МАГИЧЕСКОЕ ВОССТАНОВЛЕНИЕ 1-й уровень, умение волшебника Вы знаете как восстанавливать часть магической энергии, изучая книгу заклинаний. Один раз в день, когда вы заканчиваете короткий отдых, вы можете восстановить часть использованных ячеек заклинаний. Ячейки заклинаний могут иметь суммарный уровень, который не превышает половину уровня вашего волшебника (округляя в большую сторону), и ни одна из ячеек не может быть шестого уровня или выше.

Например, если вы волшебник 4-го уровня, вы можете восстановить ячейки заклинаний с суммой уровней не больше двух. Вы можете восстановить одну ячейку заклинаний 2-го уровня, или две ячейки заклинаний 1-го уровня.

ИССЛЕДОВАТЕЛЬ Если вы пытаетесь изучить или вспомнить информацию, которой вы не обладаете, вы часто знаете, где и от кого её можно получить. Обычно это библиотека, скрипторий, университет, мудрец или другое образованное существо. Мастер может решить, что искомое знание является тайной и хранится в практически недоступном месте, или что оно вообще недоступно. Поиски глубочайших тайн вселенной могут потребовать отдельного приключения или даже целой кампании.

ЗАМЕТКИ

Набор путешественника (10 зм). Включает [рюкзак](#), [спальник](#), [столовый набор](#), [трутницу](#), 10 [факелов](#), [рационы](#) на 10 дней и [бурдюк](#). В набор также входит 50-футовая [пеньковая верёвка](#), закреплённая сбоку.

Мешочек с компонентами. Мешочек с компонентами это маленький водонепроницаемый кожаный поясной кошель с отделениями для хранения материальных компонентов и других особых предметов, нужных для накладывания заклинаний, если только у этих компонентов не указана стоимость (смотрите описание заклинания).

Комплект мудреца. Бутылочка чернил, писчее перо, небольшой нож, письмо от мёртвого коллеги с вопросом, на который вы пока не можете ответить, комплект обычной одежды, поясной кошель с 10 зм.

ЗАМЕТКИ

ЗАМЕТКИ

ЗАМЕТКИ

[illegible]