

ИМЯ ПЕРСОНАЖА

Плут

Преступник (Шантаж)

КЛАСС

ПРЕДЫСТОРИЯ

ИМЯ ИГРОКА

Тифлинг

3

РАСА

МИРОВОЗЗРЕНИЕ

ОПЫТ

УРОВЕНЬ

ВОДХНОВЕНИЕ

СИЛА

-1

8

ЛОВКОСТЬ

+3

17

ТЕЛОСЛОЖЕНИЕ

+1

12

ИНТЕЛЛЕКТ

+2

14

МУДРОСТЬ

+0

10

ХАРИЗМА

+2

14

+2

БОНУС ВЛАДЕНИЯ

- 1 Сила
- +5 Ловкость
- +1 Телосложение
- +4 Интеллект
- +0 Мудрость
- +2 Харизма

СПАСБРОСКИ

- +5 Акробатика (Лов)
- +2 Анализ (Инт)
- 1 Атлетика (Сил)
- +0 Восприятие (Муд)
- +0 Выживание (Муд)
- +2 Выступление (Хар)
- +4 Запугивание (Хар)
- +2 История (Инт)
- +7 Ловкость рук (Лов)
- +2 Магия (Инт)
- +0 Медицина (Муд)
- +4 Обман (Хар)
- +2 Природа (Инт)
- +0 Проницательность (Муд)
- +2 Религия (Инт)
- +7 Скрытность (Лов)
- +4 Убеждение (Хар)
- +0 Уход за животными (Муд)

НАВЫКИ

14

КЗ

+3

ИНИЦИАТИВА

30

СКОРОСТЬ

Максимум хитов 21

ТЕКУЩИЕ ХИТЫ

ВРЕМЕННЫЕ ХИТЫ

Всего 3

d8

КОСТЬ ХИТОВ

Успехи

Провалы

СПАСБРОСКИ ОТ СМЕРТИ

НАЗВАНИЕ БОНУС АТАКИ УРОН / ВИД

НАЗВАНИЕ	БОНУС АТАКИ	УРОН / ВИД
Рапира	5	1d8+3 колющий
Короткий лук	5	1d6+3 колющий
Кинжал	3	1d4+3 колющий
Скрытая атака		2d6

АТАКИ И ЗАКЛИНАНИЯ

ММ СМ ЗМ ЭМ ПМ

У меня всегда есть план на случай, если всё пойдёт не так как задумано.

ЧЕРТЫ ХАРАКТЕРА

Друзья. Я верен не каким-то там идеалам, но своим друзьям. А все остальные могут катиться к чертям. (Нейтральный)

ИДЕАЛЫ

У меня забрали нечто важное, и я намереваюсь выкрасть это обратно.

ПРИВЯЗАННОСТИ

Когда я вижу что-то ценное, я не могу думать ни о чём другом, кроме мыслей о том, как это украсть.

СЛАБОСТИ

Расовые: Тёмное зрение, Адское сопротивление, Дьявольский язык.

Классовые: Скрытая атака, Воровской жаргон, Хитрое действие, Точное прицеливание, Ловкое маневрирование, Лихая удаля

Черты: Криминальные связи

10

ПАССИВНАЯ МУДРОСТЬ (ВОСПРИЯТИЕ)

Языки. Общий, Инфернальный

Доспехи: Лёгкие доспехи

Оружие: Простое оружие, ручные арбалеты, длинные мечи, рапиры, короткие мечи

Инструменты: Воровские инструменты, игровой набор

ПРОЧИЕ ВЛАДЕНИЯ И ЯЗЫКИ

Оружие: Рапира, Короткий лук, кинжал x2

Броня: Кожаная броня

Снаряжение: Набор взломщика, ломик, комплект обычной тёмной одежды с капюшоном, поясной кошель с 15 зм, воровские инструменты

СНАРЯЖЕНИЕ

УМЕНИЯ И СПОСОБНОСТИ

ИМЯ ПЕРСОНАЖА

ВОЗРАСТ

РОСТ

ВЕС

ГЛАЗА

КОЖА

ВОЛОСЫ

СОЮЗНИКИ И ОРГАНИЗАЦИИ

ПРЕДЫСТОРИЯ ПЕРСОНАЖА

ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ СПОСОБНОСТИ И УМЕНИЯ

ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ

СОКРОВИЩА

Тёмное зрение. Благодаря вашему дьявольскому наследию, вы отлично видите при тусклом свете и в темноте. На расстоянии в 60 футов вы при тусклом освещении можете видеть так, как будто это яркое освещение, и в темноте так, как будто это тусклое освещение. В темноте вы не можете различать цвета, только оттенки серого.

Адское сопротивление. Вы получаете сопротивление урону огнём.

Дьявольский язык. Начиная с 3-го уровня, вы можете накладывать заклинание очарование личности [charm person] как заклинание 2-го уровня с помощью этой особенности. Начиная с 5-го уровня, вы также можете накладывать заклинание речь златоуста [enthral] с помощью этой особенности. После наложения одного из этих заклинаний с помощью особенности вы должны закончить продолжительный отдых, прежде чем сможете вновь наложить его таким образом. Кроме того, вы знаете заговор злая насмешка [vicious mockery]. Базовой характеристикой заклинаний для этих заклинаний является Харизма. Эта особенность заменяет особенность «Дьявольское наследие».

Скрытая атака 1-й уровень, умение плута

Вы знаете, как точно наносить удар и использовать отвлечение врага. Один раз в ход вы можете причинить дополнительные 1к6 урона одному из существ, по которому вы попали атакой, совершенной с преимуществом. Атака должна использовать дальнобойное оружие или оружие со свойством «фехтовальное». Вам не нужно иметь преимущество при броске атаки, если другой враг цели находится в пределах 5 футов от неё. Этот враг не должен быть недееспособным, и у вас не должно быть помехи для броска атаки.

Дополнительный урон увеличивается, когда вы получаете уровни в этом классе, как показано в колонке «Скрытая атака».

Воровской жаргон 1-й уровень, умение плута

Во время плутовского обучения вы выучили воровской жаргон, тайную смесь диалекта, жаргона и шифра, который позволяет скрывать сообщения в, казалось бы, обычном разговоре. Только другое существо, знающее воровской жаргон, понимает такие сообщения. Это занимает в четыре раза больше времени, нежели передача тех же слов прямым текстом.

Кроме того, вы понимаете набор секретных знаков и символов, используемый для передачи коротких и простых сообщений. Например, является ли область опасной или территорией гильдии воров, находится ли поблизости добыча, простодушны ли люди в округе, и предоставляют ли здесь безопасное убежище для воров в бегах.

Хитрое действие 2-й уровень, умение плута

Ваше мышление и ловкость позволяют двигаться и действовать быстрее. Вы можете в каждом своем ходу совершать бонусное действие. Это действие может быть использовано только для Рывка, Отхода или Засады.

Точное прицеливание 3-й уровень, опциональное умение плута

Бонусным действием вы можете дать себе преимущество на следующий бросок атаки в текущем ходу. Вы можете использовать это бонусное действие только в том случае, если не перемещались в этом ходу. После того, как вы используете его, ваша скорость станет равной 0 до конца текущего хода.

Ловкое маневрирование 3-й уровень, умение дуэлянта

Вы узнаете, как наносить удары и сразу же ускользать от контратаки. На протяжении вашего хода, если вы совершаете рукопашную атаку по существу, то до конца вашего хода это существо не может совершать спровоцированные атаки против вас.

Лихая удаля 3-й уровень, умение дуэлянта

Вы бросаетесь в бой смело и без колебаний. Вы добавляете свой модификатор Харизмы к результату броска инициативы. Кроме того, теперь для использования скрытой атаки вам не требуется совершать с преимуществом бросок атаки по существу, если оно находится в 5 футах от вас, в пределах 5 футов от вас больше нет других существ и у вас нет помехи на этот бросок. Все прочие правила для классового умения «Скрытая атака» применяются к вам как обычно.

ЗАМЕТКИ

Криминальные связи У вас есть надёжное доверенное лицо, которое выступает в роли вашего связного в криминальных кругах. Вы умеете получать и отправлять сведения связному, даже через большие расстояния: например, вы знаете местных посыльных, продажных караванщиков и нечистых на руку матросов, которые могут доставить сообщение для вас.

ЗАМЕТКИ

