

ИМЯ ПЕРСОНАЖА

Монах

КЛАСС

Отшельник

ПРЕДЫСТОРИЯ

ИМЯ ИГРОКА

Табакси

РАСА

МИРОВОЗЗРЕНИЕ

ОПЫТ

3

УРОВЕНЬ

ВОДХОВНЕНИЕ

СИЛА

-1

8

ЛОВКОСТЬ

+3

17

ТЕЛОСЛОЖЕНИЕ

+1

12

ИНТЕЛЛЕКТ

+0

10

МУДРОСТЬ

+2

15

ХАРИЗМА

+1

12

+2

БОНУС ВЛАДЕНИЯ

- +1 Сила
- +5 Ловкость
- +1 Телосложение
- +0 Интеллект
- +2 Мудрость
- +1 Харизма

СПАСБРОСКИ

- +5 Акробатика (Лов)
- +0 Анализ (Инт)
- -1 Атлетика (Сил)
- +4 Восприятие (Муд)
- +2 Выживание (Муд)
- +1 Выступление (Хар)
- +1 Запугивание (Хар)
- +0 История (Инт)
- +3 Ловкость рук (Лов)
- +0 Магия (Инт)
- +4 Медицина (Муд)
- +1 Обман (Хар)
- +0 Природа (Инт)
- +4 Проницательность (Муд)
- +2 Религия (Инт)
- +5 Скрытность (Лов)
- +1 Убеждение (Хар)
- +2 Уход за животными (Муд)

НАВЫКИ

15

КЗ

+3

ИНИЦИАТИВА

40

СКОРОСТЬ

Максимум хитов 21

ТЕКУЩИЕ ХИТЫ

ВРЕМЕННЫЕ ХИТЫ

Всего 3

d8

КОСТЬ ХИТОВ

Успехи

Провалы

СПАСБРОСКИ ОТ СМЕРТИ

НАЗВАНИЕ БОНУС АТАКИ УРОН / ВИД

Когти	5	1d4+3 рубящий
Короткий меч	5	1d6+3 колющий

АТАКИ И ЗАКЛИНАНИЯ

ММ	СМ	ЗМ	ЭМ	ПМ

Снаряжение: Контейнер для свитков, битком набитый вашими молитвами и изысканиями, тёплое одеяло, комплект обычной одежды, набор травника, 5 зм

СНАРЯЖЕНИЕ

Я ужасно опережаю всем, кто страдает.

ЧЕРТЫ ХАРАКТЕРА

Логика. Эмоции не должны затмевать наше видение того, что истинно и справедливо, а также наше логическое мышление. (Законный)

ИДЕАЛЫ

Если моё откровение сбудется, мир будет обречён на гибель.

ПРИВЯЗАННОСТИ

Мне нравится хранить тайны, и я ими ни с кем не делюсь.

СЛАБОСТИ

Причуда: Вы не можете не прикарманить заинтересовавший вас предмет.

Мое любопытство сейчас сосредоточено на: Магическом предмете

Жизнь в уединении: Я был зрителем древних руин или реликвии.

Расовые: Тёмное зрение, Кошачье проворство, Кошачьи когти,

Классовые: Боевые искусства, Защита без доспехов, Ци, Движение без доспехов, Выбранное оружие, Отражение снарядов, "Атака, наделённая ци", Техника открытой ладони

УМЕНИЯ И СПОСОБНОСТИ

14

ПАССИВНАЯ МУДРОСТЬ (ВОСПРИЯТИЕ)

Языки. Общий, Дварфийский, Эльфийский
Владение инструментами: Набор травника, Инструменты повара
Доспехи: нет
Оружие: Простое оружие, короткие мечи

ПРОЧИЕ ВЛАДЕНИЯ И ЯЗЫКИ

ИМЯ ПЕРСОНАЖА

ВОЗРАСТ

РОСТ

ВЕС

ГЛАЗА

КОЖА

ВОЛОСЫ

СОЮЗНИКИ И ОРГАНИЗАЦИИ

ПРЕДЫСТОРИЯ ПЕРСОНАЖА

ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ СПОСОБНОСТИ И УМЕНИЯ

ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ

СОКРОВИЩА

Тёмное зрение. У Вас есть острые кошачьи чувства, особенно в темноте. На расстоянии в 60 футов вы при тусклом освещении можете видеть так, как будто это яркое освещение, и в темноте так, как будто это тусклое освещение. В темноте вы не можете различать цвета, только оттенки серого. Кошачье проворство. Ваши рефлексы и проворство позволяют вам двигаться с увеличением скорости. Когда вы двигаетесь в бою в свой ход, вы можете удвоить свою скорость до конца хода. Используя эту особенность, вы не можете использовать её снова, до тех пор пока вы не переместитесь на 0 футов в один из ваших ходов. Кошачьи когти. Из-за ваших когтей у вас есть скорость лазания 20 футов. Кроме того, ваши когти — это природное оружие, которое вы можете использовать, совершая безоружные удары. Если вы совершаете атаку ими, вы наносите рубящий урон, равный 1к4 + ваш модификатор Силы, вместо дробящего урона, обычного для безоружного удара. Боевые искусства 1-й уровень, умение монаха Ваше знание боевых искусств позволяет вам эффективно использовать в бою безоружные удары и монашеское оружие — короткие мечи, а также любое простое рукопашное оружие, не имеющее свойств «двуручное» и «тяжёлое». Если вы безоружны или используете только монашеское оружие, и не носите ни доспехов, ни щита, вы получаете следующие преимущества: - Вы можете использовать Ловкость вместо Силы для бросков атак и урона ваших безоружных ударов и атак монашеским оружием. - Вы можете использовать к4 вместо обычной кости урона ваших безоружных ударов или атак монашеским оружием. Эта кость увеличивается с вашим уровнем монаха, как показано в колонке «боевые искусства». - Если в свой ход вы используете действие Атака для безоружного удара или атаки монашеским оружием, вы можете бонусным действием совершить ещё один безоружный удар. Например, если вы совершили действие Атака и атаковали боевым посохом, вы можете совершить бонусным действием безоружный удар, при условии, что в этом ходу вы еще не совершали бонусное действие. Защита без доспехов 1-й уровень, умение монаха Если вы не носите ни доспех, ни щит, ваш Класс Доспеха равен 10 + модификатор Ловкости + модификатор Мудрости. Ци 2-й уровень, умение монаха Ваши тренировки позволяют вам управлять мистической энергией ци. Ваш доступ к этой энергии выражается количеством очков ци. Ваш уровень монаха определяет это количество, согласно колонке «Очки ци». Вы можете использовать эти очки, чтобы активировать различные умения ци. Вначале вам известны следующие три умения: «Поступь ветра», «Терпеливая оборона» и «Шквал ударов». С повышением уровня в этом классе вы выучите новые умения ци. Все потраченные очки ци восполняются по окончании короткого или продолжительного отдыха. Вы должны потратить как минимум 30 минут на медитацию для их восстановления. Некоторые из ваших умений ци требуют от цели спасброска, позволяющего избежать эффекта. Сл такого спасброска определяется следующим образом: Сл спасброска ци = 8 + ваш бонус мастерства + ваш модификатор Мудрости ПОСТУПЬ ВЕТРА - Вы можете потратить 1 очко ци в свой ход, чтобы совершить бонусным действием Отход или Рывок. В этот ход дальность ваших прыжков удваивается. ТЕРПЕЛИВАЯ ОБОРОНА - Вы тратите 1 очко ци в свой ход, чтобы совершить бонусным действием Уклонение. ШКВАЛ УДАРОВ - Сразу же после того, как вы в свой ход совершили действие Атака, вы можете потратить 1 очко ци, чтобы бонусным действием совершить два безоружных удара. Движение без доспехов 2-й уровень, умение монаха Ваша скорость увеличивается на 10 футов, если вы не носите доспехов и щит. Этот бонус увеличивается с ростом вашего уровня, как показано в таблице. На 9-м уровне вы получаете возможность в свой ход перемещаться по вертикальным поверхностям и по поверхности жидкости, не падая во время движения. Выбранное оружие 2-й уровень, опциональное умение монаха Вы тренируетесь использовать в качестве монашеского оружия не только простое оружие и короткие мечи, но и другие виды оружия. Каждый раз, когда вы заканчиваете короткий или продолжительный отдых, вы можете коснуться одного оружия и направить в него свою ци, после чего это оружие считается для вас монашеским, пока вы не воспользуетесь этим умением снова. Выбранное оружие должно соответствовать следующим критериям: - Оружие должно быть простым или воинским. - Вы должны иметь владение этим оружием. - У оружия не должно быть свойств «тяжёлое» или «особое». <tr><td>ЗАМЕТКИ</td></tr>	ЗАМЕТКИ
ЗАМЕТКИ	

УМЕНИЕ: ОТКРОВЕНИЕ Тихое уединение в долгом отшельничестве дало вам доступ к великому откровению. Точная природа этого откровения зависит от характера вашего уединения. Это может быть истина о вселенной, божествах, влиятельных созданиях на внешних планах, или силах природы. Это может быть место, которое никто и никогда не видел. Вы могли обнаружить что-то, что давно было забыто, или найти реликвию прошлого, способную переписать историю. Это может быть информация, которая может причинить вред тем, кто изгнал вас, и тем самым ставшая причиной возвращения в общество. Отражение снарядов 3-й уровень, умение монаха Вы можете реакцией отразить или поймать снаряд, если по вам попали дальнобойной атакой оружием. Если вы делаете это, урон снижается на 1к10 + ваш модификатор Ловкости + ваш уровень монаха. Если вы снизили урон до 0, вы можете поймать снаряд в случае, если он достаточно мал, чтобы держать его одной рукой, и одна из ваших рук свободна. Если вы поймали снаряд с помощью этого умения, вы можете потратить одно очко ци, чтобы частью реакции совершить дальнобойную атаку пойманным оружием или боеприпасом с дистанцией 20/60 футов. Вы совершаете эту атаку с владением, вне зависимости от владения данным оружием, и этот снаряд считается для данной атаки монашеским оружием. Атака, наделённая ци 3-й уровень, опциональное умение монаха Если вы частью действия в свой ход тратите хотя бы 1 очко ци, то можете до окончания своего хода бонусным действием совершить один безоружный удар или атаку монашеским оружием. ТЕХНИКИ ОТКРЫТОЙ ЛАДОНИ 3-й уровень, умение пути открытой ладони Вы получаете возможность манипулировать вражеской энергией ци, направляя свою собственную. Когда вы попадаете по существу атакой, дарованной «Шквалом ударов», вы можете наложить на цель один из следующих эффектов: - Цель должна преуспеть в спасброске Ловкости, иначе она сбивается с ног. - Цель должна совершить спасбросок Силы. В случае провала вы можете толкнуть её от себя на расстояние до 15 футов. - Цель не может совершать реакции до конца вашего следующего хода. <tr><td>ЗАМЕТКИ</td></tr>	ЗАМЕТКИ
ЗАМЕТКИ	

