

Паладин

КЛАСС

Благородный

ПРЕДЫСТОРИЯ

ИМЯ ИГРОКА

Полуэльф

РАСА

Истин. Нейтральный

МИРОВОЗЗРЕНИЕ

ОПЫТ

3

УРОВЕНЬ

ВОДХНОВЕНИЕ

СИЛА

+2

14

ЛОВКОСТЬ

+0

10

ТЕЛОСЛОЖЕНИЕ

+2

14

ИНТЕЛЛЕКТ

-1

9

МУДРОСТЬ

+2

14

ХАРИЗМА

+3

16

+2

БОНУС ВЛАДЕНИЯ

- +2 Сила
- +0 Ловкость
- +2 Телосложение
- 1 Интеллект
- +4 Мудрость
- +5 Харизма

СПАСБРОСКИ

- +0 Акробатика (Лов)
- 1 Анализ (Инт)
- +4 Атлетика (Сил)
- +4 Восприятие (Муд)
- +4 Выживание (Муд)
- +3 Выступление (Хар)
- +3 Запугивание (Хар)
- +1 История (Инт)
- +0 Ловкость рук (Лов)
- 1 Магия (Инт)
- +2 Медицина (Муд)
- +3 Обман (Хар)
- 1 Природа (Инт)
- +4 Проницательность (Муд)
- 1 Религия (Инт)
- +0 Скрытность (Лов)
- +5 Убеждение (Хар)
- +2 Уход за животными (Муд)

НАВЫКИ

18

КЗ

+0

ИНИЦИАТИВА

30

СКОРОСТЬ

Максимум хитов 28

ТЕКУЩИЕ ХИТЫ

ВРЕМЕННЫЕ ХИТЫ

Всего 3

d10

КОСТЬ ХИТОВ

Успехи

Провалы

СПАСБРОСКИ ОТ СМЕРТИ

НАЗВАНИЕ БОНУС АТАКИ УРОН/ВИД

Моргенштерн	4	1d8+2 Дробящий
Мет. копьё	4	1d6+2 Колющий

АТАКИ И ЗАКЛИНАНИЯ

14

ПАССИВНАЯ МУДРОСТЬ (ВОСПРИЯТИЕ)

**Языки:** Общий, Эльфийский, Сильван, Драконий

**Владение инструментами:** игра в Карты

**Доспехи:** Все виды доспехов, щиты

**Оружие:** Простое оружие, воинское оружие

ПРОЧИЕ ВЛАДЕНИЯ И ЯЗЫКИ

ММ	СМ	ЗМ	ЭМ	ПМ

**Оружие:** Моргенштерн, Метательное копьё x5

**Доспехи:** Кольчуга, Щит

**Наборы:** Набор путешественника

**Зелья:** Зелье силы, Малое зелье лечения (2шт), Любовное зелье

**Снаряжение:** Комплект отличной одежды, кольцо-печатка, свиток с генеалогическим древом, кошелек с 25 зм, Священный символ, Знак служителя ордена "Хранителей Света", Знак члена «Белого Ордена», Парализующий яд, Свиток разговора с мертвыми, Кольцо обнаружения огня, Святая вода

СНАРЯЖЕНИЕ

Потеряв мою милость, обратно её не вернешь.

ЧЕРТЫ ХАРАКТЕРА

Благородный долг. Я должен защищать тех, кто ниже меня, и заботиться о них. (Добрый)

ИДЕАЛЫ

Обыватели должны считать меня своим героем.

ПРИВЯЗАННОСТИ

Я слишком часто слышал завуалированные оскорбления и угрозы, и потому быстро впадаю в гнев.

СЛАБОСТИ

**Расы:** Темное зрение, Наследие фей

**Предыстории:** Привилегированность

**Классовые:** Божественное чувство, Наложение рук, Боевой стиль (Благословенный воин), Божественная кара

УМЕНИЯ И СПОСОБНОСТИ

ИМЯ ПЕРСОНАЖА

ВОЗРАСТ

РОСТ

ВЕС

ГЛАЗА

КОЖА

ВОЛОСЫ

СОЮЗНИКИ И ОРГАНИЗАЦИИ

#### ДОГМАТЫ ПРЕДАННОСТИ

**Честность.** Не лгите и не обманывайте. Да будет слово ваше незыблемо.

**Отвага.** Никогда не бойтесь действовать, хотя и проявляя мудрость в осторожности.

**Сострадание.** Помогайте другим, защищайте слабых и карайте тех, кто угрожает им. Проявляйте милосердие к врагам, но смягчайтесь мудро.

**Честь.** Относитесь к людям по справедливости, и пусть ваши благородные дела будут примером для них. Делайте как можно больше добра, и как можно меньше дурного.

**Долг.** Отвечайте за свои действия и их последствия, защищая тех, кого оберегаете, и подчиняйтесь тем, кто имеет власть над вами.

ПРЕДЫСТОРИЯ ПЕРСОНАЖА

ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ СПОСОБНОСТИ И УМЕНИЯ

ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ

СОКРОВИЩА

**БОЖЕСТВЕННОЕ ЧУВСТВО** 1-й уровень, умение паладина

Присутствие сильного зла воспринимается вашими чувствами как неприятный запах, а могущественное добро звучит как небесная музыка в ваших ушах. Вы можете действием открыть своё сознание для обнаружения таких сил. Вы до конца своего следующего хода знаете местоположение всех Исчадий, Небожителей и Нежити в пределах 60 футов, не имеющих полного укрытия. Вы знаете вид (Исчадие, Небожитель, Нежить) любого существа, чьё присутствие вы чувствуете, но не можете определить, кто это конкретно (например, вампир граф Страд фон Зарович). В этом же радиусе вы также обнаруживаете присутствие мест и предметов, которые были освящены или осквернены, например, заклинанием святилище [hallow].

Вы можете использовать это умение количество раз, равное 1 + модификатор Харизмы. Когда вы заканчиваете продолжительный отдых, вы восстанавливаете все потраченные использования.

**НАЛОЖЕНИЕ РУК** 1-й уровень, умение паладина

Ваше благословенное касание может лечить раны. У вас есть запас целительной силы, который восстанавливается после продолжительного отдыха. При помощи этого запаса вы можете восстанавливать количество хитов, равное уровню паладина, умноженному на 5.

Вы можете действием коснуться существа и, зачерпнув силу из запаса, восстановить количество хитов этого существа на любое число, вплоть до максимума, оставшегося в вашем запасе.

В качестве альтернативы, вы можете потратить 5 хитов из вашего запаса хитов для излечения цели от одной болезни или одного действующего на неё яда. Вы можете устранить несколько эффектов болезни и ядов одним использованием «Наложения рук», тратя хиты отдельно для каждого эффекта. Это умение не оказывает никакого эффекта на Нежить и Конструктов.

**Боевой стиль (Благословенный воин)** 2-й уровень, умение паладина

Вы узнаёте два заговора по вашему выбору из списка заклинаний жреца. Для вас они считаются заклинаниями паладина, а базовой характеристикой для этих заклинаний является ваша Харизма. Каждый раз, когда вы получаете уровень в этом классе, вы можете заменить один из заговоров на другой из списка заклинаний жреца.

**БОЖЕСТВЕННАЯ КАРА** 2-й уровень, умение паладина

Если вы попадаете по существу рукопашной атакой оружием, вы можете потратить одну ячейку заклинания любого своего класса для причинения цели урона излучением, который добавится к урону от оружия. Дополнительный урон равен 2к8 за ячейку 1-го уровня, плюс 1к8 за каждый уровень ячейки выше первого, до максимума 5к8. Если цель — Нежить или Исчадие, урон увеличивается на 1к8 с максимумом 6к8.

**БОЖЕСТВЕННОЕ ЗДОРОВЬЕ** 3-й уровень, умение паладина

Божественная магия, текущая через вас, даёт вам иммунитет к болезням.

**Праведное восстановление** 3-й уровень, опциональное умение паладина

Вы можете использовать «Божественный канал», чтобы подпитать свои заклинания. Бонусным действием вы касаетесь своего священного символа, произносите молитву и возвращаете одну потраченную ячейку заклинаний, уровень которой не превышает половины вашего бонуса мастерства (с округлением в большую сторону). Вы можете использовать это умение количество раз, зависящее от уровня в этом классе: один раз на 3-м уровне, два раза на 7-м уровне, три раза на 15-м уровне. Вы восстанавливаете все потраченные использования после окончания продолжительного отдыха.

**БОЖЕСТВЕННЫЙ КАНАЛ** 3-й уровень, умение клятвы преданности

**Священное оружие.** Вы можете действием наполнить одно оружие, которое вы держите, позитивной энергией, используя «Божественный канал». На протяжении 1 минуты вы добавляете свой модификатор Харизмы к броскам атаки, сделанным этим оружием (минимальный бонус +1). Также оружие испускает яркий свет в радиусе 20 футов и тусклый свет в радиусе ещё 20 футов.

Если оружие не является волшебным, то оно считается волшебным в течение этого времени. Вы можете закончить этот эффект в свой ход частью любого другого действия. Если вы не держите или не несёте это оружие, или теряете сознание, то этот эффект заканчивается.

**Изгнать нечистого.** Вы действием показываете свой священный символ и произносите слова молитвы, осуждающей Исчадия и Нежить, используя «Божественный канал». Все Исчадия и Нежить, которые могут видеть или слышать вас, находящиеся в пределах 30 футов от вас, должны совершить спасбросок Мудрости. Если они проваливают спасбросок, то изгоняются на 1 минуту или до тех пор, пока не получат урон.

Изгнанные существа должны весь свой ход пытаться убежать от вас так далеко, как только могут, и не могут добровольно переместиться в пространство, находящееся в пределах 30 футов от вас.

Также они не могут совершать реакции. Из всех действий они могут совершать только Рывок и попытки избежать эффекта, не дающего им перемещаться. Если же двигаться некуда, существа могут использовать действие Уклонение.

ЗАМЕТКИ

**Тёмное зрение.** Благодаря вашей эльфийской крови, вы обладаете превосходным зрением в темноте и при тусклом освещении. На расстоянии в 60 футов вы при тусклом освещении можете видеть так, как будто это яркое освещение, и в темноте так, как будто это тусклое освещение. В темноте вы не можете различать цвета, только оттенки серого.

**Наследие фей.** Вы совершаете с преимуществом спасброски от состояния «очарованный», и вас невозможно магически усыпить.

**ПРИВИЛЕГИРОВАННОСТЬ**

Благодаря знатному происхождению, другие хорошо к вам относятся. Вас принимают в высшем обществе, и считается, что у вас есть право посещать любые места. Обыватели изо всех сил стараются сделать вам приятно и избежать вашего гнева, а другие высородные считают вас своей равней. Если нужно, вы можете получить аудиенцию местного дворянина.

ЗАМЕТКИ

**Число заклинаний паладина** из списка заклинаний паладина, равно модификатору Харизмы + половина уровня паладина, округляя в меньшую сторону (минимум одно заклинание)

**ЗАКЛИНАНИЯ КЛЯТВЫ** Каждая клятва имеет список связанных с ней заклинаний. После того как вы получаете доступ к заклинанию клятвы,

оно всегда у вас подготовлено. Заклинания клятвы не учитываются в количестве заклинаний, которые можно подготовить каждый день. Если вы получаете заклинание клятвы, которое не входит в список заклинаний паладина, это заклинание всё равно считается заклинанием паладина для вас.

**БОЖЕСТВЕННЫЙ КАНАЛ** Ваша клятва позволяет направлять божественную энергию, чтобы подпитывать магические эффекты. Когда вы используете ваш «Божественный канал», вы выбираете, какой эффект создать. Затем вы должны закончить короткий или продолжительный отдых, чтобы использовать «Божественный канал» снова.

Некоторые эффекты «Божественного канала» требуют совершить спасбросок. Когда вы используете эффекты такого рода, Сл равна Сл спасброска от ваших заклинаний паладина.

ЗАМЕТКИ

